

Aanleverspecificaties voor het Contoursnijden op Zund Procut S3.

Contoursnijden:

Lever het bestand op 100% van het te verwerken formaat aan. Minimaal 3mm afloop aan het te snijden beeld

- De snijlijn dient een **steunkleur** te zijn genaamd **CutContourThrough**.
- De snijlijn dient in een aparte laag te staan eveneens met de naam **CutContourThrough**.
- Het pad van de snijlijn dient in het midden te zitten en 1pt te zijn. Indien dit afwijkt van deze specs. treden er ongewenste resultaten op.

Kisscutting (het snijden van stickers):

Lever het bestand op 100% van het te verwerken formaat aan.

- De snijlijn dient een **steunkleur** te zijn genaamd **CutContourKiss**.
- De snijlijn dient in een aparte laag te staan eveneens met de naam **CutContourKiss**.
- Het pad van de snijlijn dient in het midden te zitten en 1pt te zijn. Indien dit afwijkt van deze specs. treden er ongewenste resultaten op.

Rillen (t.b.v. het vouwen van materiaal):

Lever het bestand op 100% van het te verwerken formaat aan.

- De snijlijn dient een **steunkleur** te zijn genaamd **CutContourCreese**.
- De snijlijn dient in een aparte laag te staan eveneens met de naam **CutContourCreese**.
- Het pad van de rillijn dient in het midden te zitten en 1pt te zijn. Indien dit afwijkt van deze specs. treden er ongewenste resultaten op.

Maken van een steunkleur (lijn) in Illustrator

1. Ga naar kleur en selecteer de lijnkleur (kleur maakt verder niet uit)
2. Klik op het pijltje naar beneden om de opties uit te schuiven en maak een nieuwe staal aan (*fig. 1*)
3. Selecteer als kleurtype **steunkleur** en voer bij **naam staal** in *CutContourThrough*, *CutContourCreese* of *CutContourKiss* (De naam van de staal is afhankelijk van het doel van de lijn; snijden of rillen of kisscut)
4. Alle lijnen dienen in een laag te staan met dezelfde naam als de steunkleur (*fig. 3*)
5. Het is belangrijk dat de lijninstellingen standaard zijn; (het pad vd lijn in het midden) (*fig. 4*)

Fig 1.

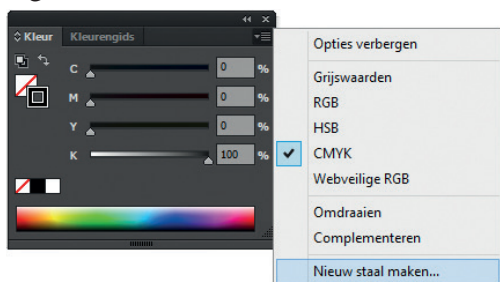


Fig 2.

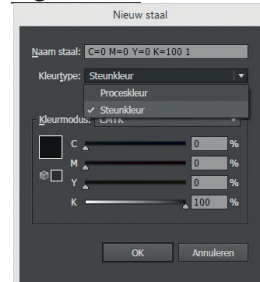
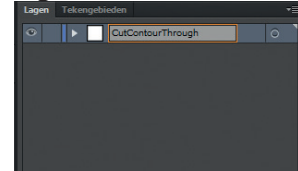


Fig 3.



Dubbelklik op de naam om deze aan te passen

Fig 4.

